



Regulamin gminnego konkursu wiedzy o Mikołaju Koperniku w związku z jego 550 rocznicą urodzin „Graj z Mikołajem Kopernikiem”

Jeżeli lubicie czytać o odkryciach, kosmosie i ważnych postaciach historycznych, świetnie się bawić podczas ich omawiania i zdarza Wam się jeszcze rzucać kostką i przesuwając pionki albo macie pomysł na grę według własnych reguł – ten konkurs jest właśnie dla Was.

Zapoznajcie się z regulaminem i stwórzcie autorską grę, w której przedstawicie odkrycia, twórczość, działalność i życie Mikołaja Kopernika.

Cele konkursu

- promowanie zapomnianej nieco rozrywki jaką są gry planszowe i towarzyskie;
- propagowanie czytelnictwa i zdobywanie wiedzy historycznej;
- prezentacja pomysłowości dzieci i młodzieży i ich uzdolnień;
- rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczniów poprzez realizację autorskich pomysłów;

Organizatorzy konkursu:

Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Psarach

Uczestnicy Konkursu:

Konkurs skierowany jest do uczniów z klas I-VIII ze szkół podstawowych z terenu gminy Wisznia Mała

Technika i tematyka:

1. Technika wykonania pracy jest dowolna. Zastosowane materiały nie mogą być sypkie i brudzące;
2. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej i karcianej:
 - tytuł,
 - instrukcję gry, informacje dla jakiej grupy wiekowej jest gra;
 - inne potrzebne elementy np. planszę, pionki, fiszki, karty, opakowanie do gry, itp.
3. Każda gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
4. Pracę można opierać na znanych już zasadach gier np. „Piotruś”, „Memo”, „Ja mam, kto ma...”
5. Tematyka, oprawa plastyczna gry powinna związana być z informacjami dotyczącymi: życia Mikołaja Kopernika, jego zainteresowań, twórczości, odkryć, dzieła „De revolutionibus orbium coelestium” gdzie przedstawił założenia heliocentrycznej budowy Układu Słonecznego burzące ówczesny obraz świata, ciekawostek oraz miejsc z nim związanych;
6. Ocenie podlegać będą:
 - zgodność z tematyką,
 - kompletność elementów gry (tytuł, instrukcja, opakowanie, inne elementy),
 - pomysł na szatę graficzną,
 - estetyka wykonania pracy.

Zasady uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie, złożenie pracy konkursowej do dnia 18 maja 2023 na adres Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Psarach przy ulicy Głównej 40, Psary;
2. Jedną grę mogą wykonać dwie osoby.
3. Każdy uczestnik (dwóch uczestników) może wykonać i zgłosić do konkursu: grę planszową i grę karcianą lub tylko grę karcianą lub tylko grę planszową;
4. Dostarczone prace należy odpowiednio zapakować i połączyć wypełnioną/podpisaną kartą zgłoszeniową - załącznikiem nr 1 (np. przyklejenie na opakowaniu lub do instrukcji);
5. Do każdej pracy powinna być dołączona ZGODA/OŚWIADCZENIE RODZICÓW /OPIEKÓNÓW PRAWNYCH(zał. nr 2).
6. Prace nieopisane lub nie odpowiednio złączone nie zostaną zakwalifikowane.

Ocena prac konkursowych i nagrody

1. Oceny nadesłanych prac dokona jury powołane przez organizatorów konkursu.
2. Komisja konkursowa powołana przez organizatorów wyłoni trzy nagrodzone prace w kategoriach kl. I-III oraz kl. IV –VIII. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany kategorii wiekowych i ilość przyznanych nagród.
3. Ogłoszenie wyników odbędzie się 22 maja, na stronach internetowych szkoły i portalu społecznościowym Szkoły: Facebooku.
4. Wręczenie nagród odbędzie się w Szkole Podstawowej w dniu wyznaczonym przez organizatorów i podanym do wiadomości z minimum tygodniowym wyprzedzeniem.

Postanowienia końcowe

1. Prace zgłoszone do konkursu przechodzą na własność organizatorów.
2. Placówka oświatowa przystępująca do projektu wyraża zgodę na warunki przedstawione w powyższym Regulaminie.
3. Informacji szczegółowych udziela:
Joanna Prokop szk.bib@wp.pl
Dorota Kasprzak-Suwaj dkasprzak-suwaj@sppsary.onmicrosoft.com

Przetwarzanie danych osobowych:

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników jest Szkoła Podstawowa w Psarach im. Jana Pawła II, ul. Główna 40 51-180 Psary;
2. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników niniejszego Konkursu będą przez niego przetwarzane w celu:
 - a. realizacji Konkursu,
 - b. wyłonienia zwycięzców Konkursu,
 - c. wręczenia nagród.
3. Podanie danych osobowych jest koniecznością udziału pracy w konkursie;
4. Każdy Uczestnik Konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania;
5. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na opublikowanie swojego imienia, nazwiska i wizerunku jako uczestnik Konkursu na stronie Organizatora www.sppsary.edupage.org

KARTA ZGŁOSZENIOWA zał. nr 1

DANE AUTORA PRACY

Imię i nazwisko, wiek, klasa.....
.....

Telefon / e-mail kontaktowy(rodzica, opiekuna lub opiekuna artystycznego)
.....

DANE PLACÓWKI

Nazwa, adres: (może być pieczętka placówki)
.....
.....
.....

OPIEKUN ARTYSTYCZNY (opcjonalnie)

Imię i nazwisko

Podpisanie karty zgłoszeniowej jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem treści Regulaminu Konkursu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora konkursu.

.....
Data i podpis

ZGODA OPIEKUNA PRAWNEGO zał. nr 2

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka.....
w gminnym konkursie wiedzy o Mikołaju Koperniku w związku z jego 550 rocznicą urodzin **„Graj z Mikołajem Kopernikiem”**

Zapoznałem się i akceptuję treści Regulaminu Konkursu oraz wyrażam zgodę przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora konkursu.

.....
Data i podpis Opiekuna Prawnego